

Besprechung des Systems

Namen:

Grundsystem:

5er-Edelfarben mit 4er ♦ 5er-Edelfarben, better minor Swiss Acol Precision
 Acol Anderes System

Zum Stil der Eröffnungen:

Erste/zweite Hand: Edelfarben aggressiv ja nein
 Unterfarben aggressiv ja nein
 Dritte/vierte Hand: 4er-Edelfarben erlaubt ja nein

Allgemeine Abmachungen

Prinzip „Fast arrival“: ja nein
 Splinter bids: natürlich im Transfer nur Singleton
 Cue-bids: 1. oder 2.-Rundenkontrolle 1.-Rundenkontrolle

Nach 1 ♣ / ♦

1 ♣ - 1 NT --> natürlich ja nein 10½ - 12 HP ja nein 8 - 10 HP ja nein

1 NT nach 1 ♦ ist natürlich ja nein falls nein ist es:

Roudi ja nein New minor ja nein
 2 ♣ TRF / einladender Relais, 2 ♦ GF Relais ja nein

Inverted minors ja nein

Falls ja: Folgen System Evolution ja nein
 Auch nach Farbintervention Stufe 1 ja nein
 Auch mit bereits gepasstem Partner ja nein

Sprung Stufe 2: 13+ 17+ 1 ♣ - 2 ♦: 6-9 17+ 13+
 1 ♣/♦ - 2 ♥/♠: 6-9 17+ 13+

1 ♣ - 2 NT: 11-12 ausgeglichen 16+, 4 ♣

1 ♣/♦ / Kontra / 2 NT: ausgeglichen 11-12 Barrage in Partners Farbe (schwächer als 3 X)

Unterfarbe – Edelfarbe – Edelfarbe – Unterfarbe: forcing nicht forcing

Unterfarbe – Sprung Stufe 3: Splinter mit 4-4-4-1 natürlich Kontrolle
 1 ♣ - 4 ♦ respektive 1 ♦ - 4 ♣: As-Frage Splinter natürlich Kontrolle
 1 ♣/♦ - 4 ♥/♠: natürlich Splinter 1 ♣/♦ - 4 NT: Frage nach 4 Assen

Weitere Vereinbarungen:

Nach 1 ♥ / ♠

1 NT ist natürlich ja nein rundenforcing ja nein
 2 NT ist natürlich ja nein Fit und gameforcing ja nein
 Drury ja nein falls ja: natürlich modified Drury
 Two way modified Drury (Evolution)
 Bergen-raises ja nein falls ja: natürlich modified Evolution
 Roudi ja nein 2 ♣/♦ Relais (2 ♣ 10-12, 2 ♦ 13+ HP)
 Nach „two over one“ natürlich (inkl. Revers) Relais-System Evolution
 Edelfarbenhebung Stufe 2: Trial-bids ja nein
 Wenn ja: positive Trial-bids negative Trial-bids
 Wenn nein „long- and short suit trys ja nein
 Edelfarbe – Unterfarbe – Unterfarbe – Edelfarbe: forcing nicht forcing
 1 ♥/♠ - Doppelsprung in neue Farbe: Splinter Singleton Chicane Cue-bid
 Intervention des Gegners – Überruf durch uns: Fir, 10-12 Stopperfrage

Nach 1 SA

5er-Edelfarbe in der Eröffnung erlaubt ja nein
 Stayman 2 ♣: Mit schwachen Blättern möglich 8+ HP
 Antwort mit beiden Edelfarben 2 NT 2 ♥
 Nach Antwort 2 ♦ - Sprung in Edelfarbe: 5 andere EF 5er-Farbe
 3 ♣ nach Antwort: natürlich forcing 2. Stayman
 3 ♦ nach Antwort: natürlich forcing Transfer ♥
 4 ♣/♦ nach Antwort: Baron Doppeltransfer rot-rot/schwarz-schwarz

2 ♠ ist Transfer ♣ Transfer ♣ oder ♦

2 NT ist einladend zu 3 NT Transfer ♦

Texas rot – rot / schwarz - schwarz Doppeltransfer

Farbansagen Stufe 3: Natürlich/Schlemm Transfer 3 ♥ EF 7-9 3 ♠ EF stark
 anderes was

Gegen Interventionen: Kontra negativ strafend

Lebensohl ja nein falls nein, was

Weitere Vereinbarungen:

Eröffnung 2 ♣

Stil: Gameforcing Antworten: Kontrollen Asfrage

Semiforcing Antwort 2 ♥/♠: schwach forcing Single

Multi GF or weak-two ♦

Lizit nach Interventionen: Kontrollen anderes wie:

Lizit nach Interventionen:

Eröffnung 2 ♦

Stil: Gameforcing Antworten: Kontrollen Asfrage

Multi nach 2 NT: 3 ♣ zeigt ♥ und schwach ♥ und „stark“
 3 ♥ zeigt ♠ und stark ♥ und schwach

4 ♣ zeigt selbständige ♥ verlangt Transfer

4 ♦ zeigt selbständige ♠ verlangt Ansage Edelfarbe

4 ♥/♠ ist natürlich

Lizit nach Interventionen: Kontrollen anderes wie:

Eröffnungen 2 ♥ / ♠

Stil: Weak-two 2NT: Strahlen Figur

Semiforcing Schwach mit 2. Farbe

2 ♥ Multi (semiforcing ♥ u. ev. 2. Farbe oder schwach mit ♣ und ♦)

2 ♠ Multi (semiforcing ♠ u. ev. ♥ als 2. Farbe oder schwach mit ♠ und Unterfarbe)

Anderes:

Eröffnung 2 Sans Atout

- Stayman: Frage nach 5er-Edelfarben (3 ♦) Klassisch Puppet
- 3 ♠ ist 5 ♠ und 4 ♥ Unterfarben Transfer für 3 NT
- 3 SA ist natürlich Transfer für 4 ♣ mit Einfärber
- 4 ♣ / ♦ ist natürlich, Schlemminteresse Texas Transfer

Eröffnungen Stufe 3

- 3 ♣ / ♦ sind natürlich Barragen Destruktive Barragen Transfer
- 3 ♥ / ♠ sind natürlich Barragen Destruktive Barragen Transfer
- 3 SA ist Gambling ohne etwas daneben mit etwas daneben

Eröffnungen Stufe 4

- 4 ♣ / ♦ sind natürlich Barragen Namyats (Doppeltransfer mit Seiten-As)
- 4 ♥ / ♠ sind natürlich Barragen Destruktive Barragen
- 4 SA ist Unterfarben, schwach

Schlemmlizit

- Cue-bids sind nur Erstrundenkontrollen Erst- oder Zweitrundenkontrollen
- As-Frage 5-As-Blackwood 4-As-Blackwood 30/41 4-As-Blackwood
Byzantine
- Lizit der Gegnerfarbe erfragt Zweitrundenkontrolle

Josephine: Antworten:

Unsere Interventionen

- Nach natürlichen Interventionen: Law of total tricks Überruf forcing Transfersystem
- 1 SA natürlich 15-18 4er-Edelfarbe, 5er-Unterfarbe
- Zweifärber: System Evolution Ghestem Micheals
- Gegen SA: Mecma Dont Capeletti Aspro Transfer
- Anderes:

Gegnerische Interventionen

Neue Farbe forcing nicht forcing Sputnik bis

Nach zwei Ansagen und Intervention: Support Dbl negativ Strafkontra

Ausspiel / Gegenspiel

Ausspiel Farbe 3. / 5. Vierte 10/9 Journalist (0 oder 2 höher)

Ausspiel SA 3. / 5. Vierte 10/9 Journalist (0 oder 2 höher)

Rückspiel 3. / 5. Vierte Attitude

Markierung klein negativ / ungerade klein positiv / gerade Lavinthal

Weitere Vereinbarungen:
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....