

Die Eröffnung „2 ♥“

Voraussetzungen der Eröffnung „2 ♥“:

Die Eröffnung „2 ♥“ zeigt → ungefährlich 5-9 HP, gefährlich 6-9 HP
 → Variante 1: Exakt 5er-♥ und 4+ Karten in einer Unterfarbe
 → Variante 2: 5+ Karten in ♠ und 5+ Karten in ♥; bei Variante 2 nicht erlaubt ist eine Verteilung 7-5 oder 8-5

„Ungefährlich“ kann die Eröffnung ab dritter Stelle aggressiv verwendet werden, also mit weniger als 5 HP, denn der Partner kann sowieso nicht mehr stark genug für ein volles Spiel sein. „Gefährlich“ sollte die Eröffnung auch an dritter Stelle solide sein. Nicht erlaubt ist ein Abweichen in der Länge der Farben. **An vierter Stelle** zeigt die Eröffnung 10-12 HP und einer 6er-♥ (Mini-two).

Die ersten Ansagen nach der Eröffnung „2 ♥“:

Bei den Antworten hat man primär mal die Möglichkeit, mit „2 ♠“ eine Relais-Sequenz einzuleiten, um so herauszufinden, was der Partner hat.

Eröffner	Antwort	Bedeutung der Ansage	Künstlich?
2 ♥	pass:	0-14 HP, zum spielen	
	2 ♠:	Relais , „gefährlich“ ab etwa (15)16 HP, „ungefährlich“ ab etwa (16)17 HP, in der Regel (vor allem bei schwächeren Händen) mit einem Fit in einer der beiden Edelfarben	!
	2 NT:	Schwaches Blatt mit maximal Singleton ♥, sucht nach dem besten Fit (= Partners zweiter Farbe, ist Pik die zweite Farbe, lizitiert man „3 ♥“, falls man hier 6+ Karten hat)	!
	3 ♣:	♥-Fit, Einladung zu „4 ♥“, falls der Partner einen Anschluss in ♣ hat und er eine maximale Hand besitzt (mit ♣ und eher minimalem Blatt lizitiert er „3 ♦“, ohne Interesse „3 ♥“, mit Maximum und Chicane Pik „3 ♠“ sowie Maximum und Chicane Karo „3 NT“, ansonsten „4 ♥“).	
	3 ♦:	♥-Fit, Einladung zu „4 ♥“, falls der Partner einen Anschluss in ♦ hat und er eine maximale Hand besitzt. Mit Minimum muss man „3 ♥“ sagen, mit vernünftigem Blatt und Anschluss in Karo „4 ♥“, mit Maximum, Anschluss und Chicane Pik lizitiert man „3 ♠“ respektive mit Chicane Treff „3 NT“.	!
	3 ♥:	4 ♥, barragierend	
	3 ♠:	Schlemminteresse mit einer stehenden ♠, verlangt Cue-bids	
	3 NT:	18-22 HP, ausgeglichene Verteilung (Tendenz: Unterfarben)	
	4 ♣:	Schlemminteresse mit einer stehenden ♣, verlangt Cue-bids	
	4 ♦:	Schlemminteresse mit einer stehenden ♦; verlangt Cue-bids	
	4 ♥:	5+ ♥, barragierend	
	4 ♠:	Natürlich, zum spielen	
	4 NT:	4-As-Blackwood	

Mit „2♥ - 2♠“ kann man in eine Relaissequenz einsteigen. Nach den Antworten des Eröffners ist immer die nächstmögliche Ansage ein weiteres Relais. Kennt man die Verteilung noch nicht ganz, dann fragt das Relais die weitere Verteilung ab; kennt man die exakte Verteilung, ist das Relais As-Frage (das nachfolgende Relais ist Königsfrage, danach folgt die Damenfrage). Dabei werden jeweils nur die 4 Karten abgefragt, dies nach dem Schema **Crash** (Colour-Rank-And-SChape):

Crash Stufe 1: 1 oder 4 Asse

Crash Stufe 2: 0 oder 3 Asse

Crash Stufe 3: 2 Asse der gleichen Farbe (rot oder Schwarz)

Crash Stufe 4: 2 Asse gleich Ranges, also in den Edel- oder in den Unterfarben

Crash Stufe 5: 2 Asse ungleicher Farbe/Rang, also ♠ und ♦ oder ♥ und ♣

Analog geht es nach dem nächsten Relais mit den Königen und später den Damen weiter.

Der Antwortende kann jederzeit aus den Relaissequenzen aussteigen, indem er eine andere Ansage wählt. Diese Ansage ist immer natürlich, wobei das Spiel wegen „2♠“ zum vollen Spiel forciert ist. Hat man in eine natürliche Sequenz gewechselt und ist ein Fit bekannt, folgen Cue-bids. Die Ansage des vollen Spiels in der Trumpffarbe (respektive „3 NT“) ist nie Relais (dann ist die nächst höhere Ansage Relais). Die Antworten auf dieses Relais sind immer so natürlich wie möglich. Wenn eine Ansage nicht natürlich sein kann, zeigt man, wenn es um zwei Farben geht, deren Längen von unten. Und generell gilt: Man zeigt immer zuerst die ausgeglichenen Varianten.

Das Folgelizit nach der Ansage des Relais „2 NT“ auf die Eröffnung „2♥“:

Eröffner	Antwort	Bedeutung der Ansage	Aufpassen
2♥	2♠		
2 NT:		Mindestens 5-5 in den Edelfarben	!
3♣:		5er-♥, exakt 4 Karten in ♣	!
3♦:		5er-♥, exakt 4 Karten in ♦	!
3♥:		5er-♥, exakt 5 Karten in ♣	!
3♠:		5er-♥, exakt 5 Karten in ♦	!
3 NT:		5er-♥, exakt 6 Karten in ♣	!
4♣:		5er-♥, exakt 6 Karten in ♦	!
4♦:		5er-♥, exakt 7 Karten in ♣	!
4♥:		5er-♥, exakt 7 Karten in ♦	!
4♠:		5er-♥, exakt 8 Karten in ♣	!
4 NT:		5er-♥, exakt 8 Karten in ♦	!

Eröffner	Antwort	Bedeutung der Ansage	Aufpassen
2 ♥	2 ♠		
2 NT	3 ♣	„3 ♣“ ist ein „Relais“	!
3 ♦:		Minimum (maximal 7 HP)	!
3 ♥:		5er-♠, 5er-♥, 5-5-1-2 → „3 ♠“ ist „Crash“	!
3 ♠:		5er-♠, 5er-♥, 5-5-2-1 → „4 ♣“ ist „Crash“	!
3 NT:		5er-♠, 5er-♥, 5-5-0-3 → „4 ♣“ ist „Crash“	!
4 ♣:		5er-♠, 5er-♥, 5-5-3-0 → „4 ♦“ ist „Crash“	!
4 ♦:		5er-♠, 6er-♥ → „4 NT“ ist „Crash“	!
4 ♥:		6er-♠, 5er-♥ → „4 NT“ ist „Crash“	!
4 ♠:		6er-♠, 6er-♥ → „4 NT“ ist „Crash“	!
4 NT:		6er-♠, 7er-♥ → „5 ♣“ ist „Crash“	!
5 ♣:		7er-♠, 6er-♥ → „5 ♦“ ist „Crash“	!

Eröffner	Antwort	Bedeutung der Ansage	Aufpassen
2 ♥	2 ♠		
2 NT	3 ♣	„3 ♣“ ist ein „Relais“	!
3 ♦	3 ♥	„3 ♥“ ist ein „Relais“	!
3 ♠:		5er-♠, 5er-♥, 5-5-1-2 → „4 ♣“ ist „Crash“	!
3 NT:		5er-♠, 5er-♥, 5-5-2-1 → „4 ♣“ ist „Crash“	!
4 ♣:		5er-♠, 5er-♥, 5-5-0-3 → „4 ♦“ ist „Crash“	!
4 ♦:		5er-♠, 5er-♥, 5-5-3-0 → „4 NT“ ist „Crash“	!
4 ♥:		5er-♠, 6er-♥ → „4 NT“ ist „Crash“	!
4 ♠:		6er-♠, 5er-♥ → „4 NT“ ist „Crash“	!
4 NT:		6er-♠, 6er-♥ → „5 ♣“ ist „Crash“	!
5 ♣:		6er-♠, 7er-♥ → „5 ♦“ ist „Crash“	!
5 ♦:		7er-♠, 6er-♥ → „5 NT“ ist „Crash“	!

Eröffner	Antwort	Bedeutung der Ansage	Aufpassen
2 ♥	2 ♠		
3 ♣	3 ♦	„3 ♦“ ist ein „Relais“	!
3 ♥:		2-5-2-4 → „3 ♠“ ist „Crash“	!
3 ♠:		1-5-3-4 → „4 ♣“ ist „Crash“	!
3 NT:		3-5-1-4 → „4 ♣“ ist „Crash“	!
4 ♣:		0-5-4-4 → „4 ♦“ ist „Crash“	!
4 ♦:		4-5-0-4 → „4 NT“ ist „Crash“	!

Wie bereits erwähnt, der Relais (ausser man sagt „3 NT“ oder das volle Spiel in Trumpf an) ist immer künstlich. Solange die Farbe nicht bekannt ist, wird die weitere Verteilung abgefragt, dann folgt „Crash“.

Eröffner	Antwort	Bedeutung der Ansage	Aufpassen
2 ♥	2 ♠		
3 ♦	3 ♥	„3 ♥“ ist ein „Relais“	!
3 ♠:		2-5-4-2 → nun ist „4 ♣“ „Crash“	!
3 NT:		1-5-4-3 → nun ist „4 ♣“ „Crash“	!
4 ♣:		3-5-4-1 → nun ist „4 ♦“ „Crash“	!
4 ♦:		0-5-4-4 → nun ist „4 ♠“ „Crash“	!
4 ♥:		4-5-4-0 → nun ist „4 NT“ „Crash“	!

Eröffner	Antwort	Bedeutung der Ansage	Aufpassen
2 ♥	2 ♠		
3 ♥	3 ♠	„3 ♠“ ist ein „Relais“	!
3 NT:		1-5-2-5 → nun ist „4 ♣“ „Crash“	!
4 ♣:		2-5-1-5 → nun ist „4 ♦“ „Crash“	!
4 ♦:		0-5-3-5 → nun ist „4 ♠“ „Crash“	!
4 ♥:		3-5-0-5 → nun ist „4 ♠“ „Crash“	!

Eröffner	Antwort	Bedeutung der Ansage	Aufpassen
2 ♥	2 ♠		
3 ♠	4 ♣	„4 ♣“ ist ein „Relais“	!
4 ♦:		1-5-5-2 → nun ist „4 ♠“ „Crash“	!
4 ♥:		2-5-5-1 → nun ist „4 ♠“ „Crash“	!
4 ♠:		0-5-5-3 → nun ist „4 NT“ „Crash“	!
4 NT:		3-5-5-0 → nun ist „5 ♣“ „Crash“	!

Eröffner	Antwort	Bedeutung der Ansage	Aufpassen
2 ♥	2 ♠		
3 NT	4 ♣	„4 ♣“ ist ein „Relais“	!
4 ♦:		1-5-1-6 → nun ist „4 ♠“ „Crash“	!
4 ♥:		0-5-2-6 → nun ist „4 ♠“ „Crash“	!
4 ♠:		2-5-0-6 → nun ist „4 NT“ „Crash“	!

Eröffner	Antwort	Bedeutung der Ansage	Aufpassen
2 ♥	2 ♠		
4 ♣	4 ♦	„4 ♦“ ist ein „Relais“	!
4 ♥:		1-5-6-1 → nun ist „4 ♠“ „Crash“	!
4 ♠:		0-5-6-2 → nun ist „4 NT“ „Crash“	!
4 NT:		2-5-6-0 → nun ist „5 ♣“ „Crash“	!

Eröffner	Antwort	Bedeutung der Ansage	Aufpassen
2 ♥	2 ♠		
4 ♦	4 ♠	„4 ♠“ ist ein „Relais“	!
4 NT:		0-5-1-7 → nun ist „5 ♦“ „Crash“	!
5 ♣:		1-5-0-7 → nun ist „5 ♦“ „Crash“	!

Eröffner	Antwort	Bedeutung der Ansage	Aufpassen
2 ♥	2 ♠		
4 ♥	4 ♠	„4 ♠“ ist ein „Relais“	!
4 NT:		0-5-7-1 → nun ist „5 ♣“ „Crash“	!
5 ♣:		1-5-7-0 → nun ist „5 ♠“ „Crash“	!

Interveniert der Gegner nach einem Relais, so zeigt „pass“ die erste Stufe, Kontra (respektive Rekontra“) die zweite Stufe, das erstmögliche Gebot die dritte Stufe und so weiter. „Rekontra“ seitens des Abfragenden Spielers ist zum spielen, „pass“ respektive „Kontra“ wiederum „Relais“.

Das Folgelizit nach der Ansage von „2 NT“ / „3 ♣“ / „3 ♦“ auf die Eröffnung „2 ♥“:

Eröffner	Antwort	Bedeutung der Ansage
2 ♥	2 NT	
3 ♣:		5-7 HP, beide Edelfarben, Kürze ♣
3 ♦:		5-7 HP, beide Edelfarben, Kürze ♦
3 ♥:		Kein Anschluss in ♠
3 ♠:		---
3 NT:		---
4 ♥:		8-9 HP und Anschluss in ♠

Eröffner	Antwort	Bedeutung der Ansage
2 ♥	3 ♣	
3 ♦:		5-7 HP, Fit in ♣
3 ♥:		Kein Anschluss in ♣
3 ♠:		---
3 NT:		---
4 ♥:		8-9 HP und Anschluss in ♣

Eröffner	Antwort	Bedeutung der Ansage
2 ♥	3 ♦	
3 ♥:		Kein Anschluss in ♦ oder Minimum
3 ♠:		---
3 NT:		---
4 ♣/♦:		---
4 ♥:		8-9 HP und Anschluss in ♦

Das Folgelizit nach gegnerischen Interventionen gegen „2 ♥“:

Interveniert der Gegner (egal ob natürlich oder künstlich), sind alle **"Kontras"** **strafend**. Die restlichen Ansagen behalten ihre Bedeutung.

Kontriert der Gegner unsere Eröffnung von „2 ♥“, so lizitieren wir wie ohne Kontra. „Rekontra“ verlangt vom Partner, die längere Unterfarbe anzusagen.

Das Folgelizit nach der Eröffnung „2 ♥“ an vierter Stelle:

„2 ♥“ an vierter Stelle verspricht 10-12 HP und eine 6er-♥.

Nach Eröffnungen an vierter Stelle verwenden wir „Strahlen“. Neue Farben sind natürlich aber passbar.

Der Relais von "2 NT" ist also Relais (in der Regel mit 10/11 HP und sehr gutem Fit in ♥). Ungefährlich handelt es sich weiter um ein unausgeglichen verteiltes Blatt (sonst hätte man „1 NT“ eröffnet).

Die Antworten:

2 ♥	2 NT	<i>Bedeutung der Ansagen</i>
3 ♣:		Minimum, 10-11 HP, schlechte Farbe (maximal 1 Topfigur)
3 ♦:		Minimum, 10-11 HP, gute Farbe (2 Topfiguren)
3 ♥:		Maximum, 12 HP, schlechte Farbe (maximal 1 Topfigur)
3 ♠:		Maximum, 12 HP, gute Farbe (2 Topfiguren)
3 NT:		AKQxxx in Eröffnungsfarbe

Nach diesen Antworten sind die Ansagen "3/4 in Eröffnungsfarbe" respektive "3 NT" zu passen.